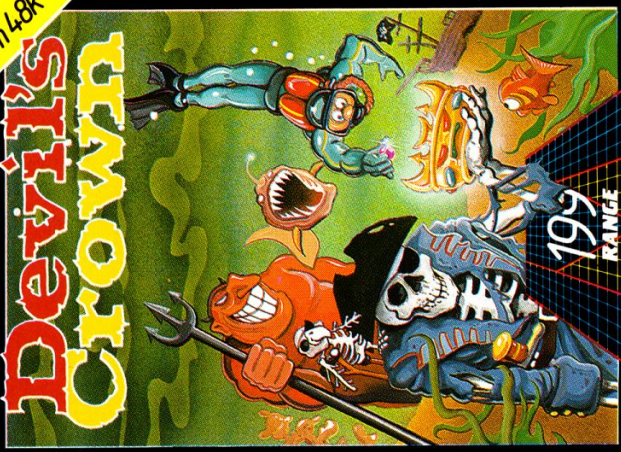
The Screen Displays

Spectrum 48K

MASTERTRONIC

Devil's Crown



199 RANGE

MASTERTRONIC

IS 0101

Devil's Crown

SPECTRUM

Avoid pirate ghosts, killerfish and other nasties as you complete your underwater task to replace seven jewels in a cursed golden crown on the wreck of a pirate ship. 40 rooms to be explored and all before your oxygen runs out.

MANUFACTURED IN THE U.K.

5 012967 200961

The Aim of the Game

". . . as the Pirates slowly remove the Sparkling Stones they feel a cold eerie wind pass through their hair. Suddenly, as the final Stone is removed from the Cursed Golden Crown, a massive Devil, from the darkest depths of Hell, is unleashed, murders all on board and sinks the ship . . . with the treasure".

After many years of careful research the position of the pirate ship has been traced and legend speaks of death and evil on board. Do you dare to return to the sunken ship and recover the Seven Jewels which have been scattered around the 40 rooms of the wreck, and replace them in the Crown. Before you recover the jewels you must first prove yourself by replacing each flashing object with the equivalent solid object, also hidden around the ship. Only then is a flashing jewel revealed which must be replaced by a solid jewel.

However, with pirate ghosts guarding the jewels, killer fish and other nasties, your task is not an easy one, especially when you are in desperate need of oxygen.

CONTROLS
JOYSTICK

LOADING INSTRUCTIONS

Type LOAD'' '' and press ENTER

The program code, graphic representation and artwork are the copyright of Mastertronic and may not be reproduced, stored, hired or broadcast in any form whatsoever without the written permission of Mastertronic. All rights reserved.

© Mastertronic Limited 1985

Made in Great Britain
Design & Artwork: Word & Pictures Ltd., London.

INSTRUCTION POUR LE CHARGEMENT
Tapez LOAD'''' et appuyez sur ENTER.

". . . tandi que les pirates enlèvent doucement les pierres scintillantes, ils sentent un vent froid et étrange souffler dans eurs cheveux. Soudain, alors qu'ils enlèvent la dernière pierre de la couronne d'or maudite, un énorme diable, sortant des profondeurs les plus noires de l'enfer, est lâché, tue tous ceux qui se trouvent à bord et coule le navire . . . avec le trésor".

Après de nombreuses années de recherche sans relâche, la position du navire pirate a enfin été repérée et la légende parle de mort et de maléfices à bord. Oserez-vous retourner au navire coulé et retrouver les sept pierres précieuses qui ont été dispersées dans les 40 cabines de l'épave, afin de les replacer dans la couronne. Avant de récupérer les pierres précieuses, il vous faut d'abord faire vos preuves en remplaçant chaque objet scintillant par l'objet solide équivalent, qui sont aussi cachés à bord du navire. Alors seulement sera révelé le joyau scintillant qui devra alors être remplacé par une pierre précieuse solide.

Mais avec les fantômes des pirates gardant les joyaux, les poissons mangeurs d'hommes et autres créatures qui ne vous veulent pas du bien, votre tâche n'est pas aisée, surtout lorsque vous avez un besoin désespéré d'oxygène.

COMMANDES
MANETTE DE COMMANDE

ISTRUZIONI PER IL CARICAMENTO
Scrivete LOAD'''' e schiacciate ENTER.

". . . e mentre i pirati lentamente rimuovono le Pietre Luccicanti, sentono passare un vento freddo. Infine, quando viene levata l'ultima pietra dalla Corona Dorata Maledetta, un Diavolo enorme, proveniente dalle viscere nere dell'Inferno, appare e uccide tutti gli occupanti della nave e la fa affondare . . . con il tesoro a bordo."

Dopo molti anni di ricerche attente, la posizione della nave pirata è stata rintracciata, ma la legenda parla di morte e di diavolerie a bordo. Avrete il coraggio di andare a bordo della nave e di recuperare i Sette Gioielli che sono stati buttati nelle 40 stanze del bastimento e rimetterli nella Corona? Prima di recuperare i gioielli dovrete però sostituire ogni oggetto intermittente con uno continuo, che si trova sulla nave. Solo allora vi si rivelerà una pietra preziosa intermittente che dovrete sostituire con una continua.

Tuttavia, a causa dei fantasmi dei pirati che fanno la sentinella ai gioielli, dei pesci assassini e di altri pericoli, il vostro compito non è facile, particolarmente quando avete bisogno di ossigeno.

COMMANDI
Barra di comando

INSTRUCCIONES DE CARGA
Escriba LOAD'''' y pulse ENTER

". . . según los piratas iban desmontando las gemas rutilantes, sintieron pasar un frío viento fatídico, que les puso los pelos de punta. De repente, cuando hubieron quitado la última gema de la Corona de Oro maldita, se escapó de las profundidades del Infierno un inmenso demonio, que exterminó a la tripulación y hundió la nave . . . con el tesoro.

Después de muchos años de búsqueda minuciosa, se ha localizado la posición de barco pirata, y la leyenda cuenta que el mal y la muerte siguen habitando a bordo. ¿Se atreve usted a volver al naufragio y recuperar las siete gemas esparcidas por las cuarenta cámaras del navío para colocarlas de nuevo en la corona? Antes de recuperar las joyas, usted deberá montar todo objeto que lance destellos en el correspondiente objeto sólido, también escondido por el barco. Sin embargo, con la presencia de los fantasmas de los piratas que guarden las joyas, los peces asesinos y otros peligros, su tarea no va a ser fácil, en especial cuando corre usted el riesgo de que se le termine el oxígeno.

MANDOS
PALANCA DE MANDOS

LADEANWEISUNG
LOAD'''' tippen und ENTER drücken.

". . . die Piraten entfernen gerade die Funkelsteine, da fährt ihnen ein unheilvoller Luftzug durchs Haar. Der letzer Stein ist aus der Verfluchten Goldenen Krone entfernt, als plötzlich aus den tiefsten Tiefen der Hölle ein gewaltiger Satan freikommt, alle an Bord niedermeuchelt und das Schiff versenkt . . . mitsamt seinem Schatz."

Nach vielen Jahren intensiver Forschung hat man die Lage des Piratenschiffs ermittelt; aber man munkelt von Tod und übel an Bord. Hast Du den Mut, um Dich zu dem versunkenen Schiff zu begeben und die in den 40 Räumen des Wracks verstreuten Sieben Juwelen zu bergen und der Krone wieder einzusetzen? Als Bewährungsprobe mußt Du zuerst jedes flackernde Objekt gegen sein ebenfalls im Wrack verborgenes festes Gegenstück austauschen. Erst dann erscheint ein flackerndes Juwel, das durch ein festes Juwel ersetzt werden muß.

Doch angesichts der wachsamen Piratengespenster, Killerfische und anderen Haßlichkeiten ist Deine Aufgabe nicht einfach, besonders wenn Dir auch noch der Sauerstoff auszugehen droht.

STEUERUNG
JOYSTICK